

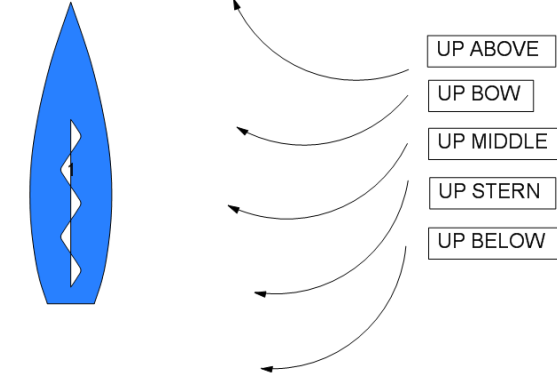
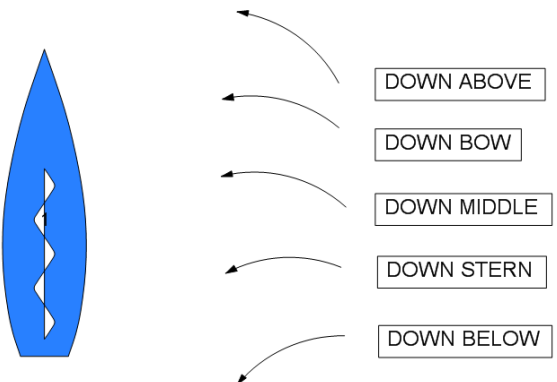
LEXIQUE WING

Informations classiques sur phase de départ (tableau ci-dessous)

Au pavillon P :

- 1) Suivre le bateau jaune prioritaire à l'entrée de ligne.
- 2) Ne signaler uniquement aux umpires lorsque le jaune coupe la verticale trop tôt/ pavillon P.

INFORMATIONS MINIMUM			
Sur infraction à la règle C4.1 (entrée trop tôt) au pavillon P : “Starboard early entry, starboard early entry”			
Soit	HOLDING (bateau route stable même si la barre bouge ex : conduite/vague)	UP (lofe) Slowly Sharply	DOWN (abat) Slowly Sharply
INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES : LA VISEE			
Et Soit	- DOWN - HOLDING - UP	+ ABOVE (étrave de jaune vise AU-DESSUS de l'étrave de bleu)	
		+ BOW (étrave de jaune vise l'étrave de bleu)	
		+ MAST (étrave de jaune vise AU MILIEU du <u>bateau</u> bleu)	- down mast (jaune abat en visant bleu au milieu: cas du dialdown)
		+ STERN (étrave de jaune vise l'arrière de bleu)	
		+ BELOW (étrave de jaune vise AU-DESSOUS de bleu)	- holding below (tout droit sous bleu: cas de l'entrée dans la ligne)
Sur route de collision, selon le temps disponible, possibilité de rajouter : <i>Informez les modifications de route et l'endroit de visée (attention à ne pas abuser malgré tout</i>			

Exemple où jaune est en train de lofer.	
Exemple où jaune est en train d'abattre.	

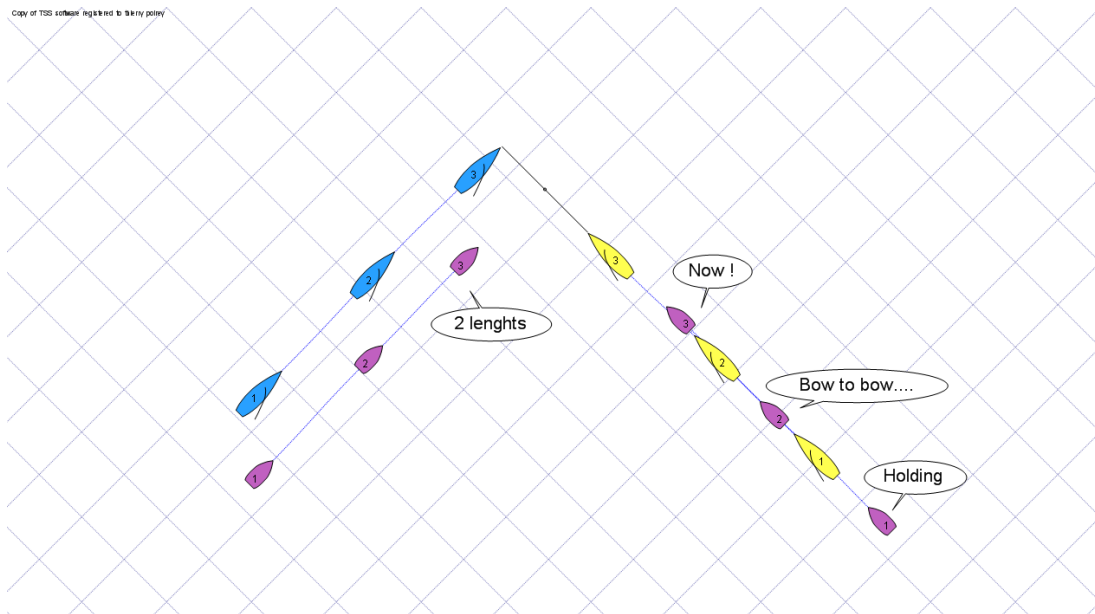
- BLACK OUT (bateau aile pas placé, mais toujours vigilant !)
- CLEAR (bateaux devant/derrière, bras horizontal. Donner les distances ainsi que les tendances à augmenter ou à diminuer)
- OVERLAP (bateaux engagés, bras vertical) Idem ci-dessus
- TECHNICAL (les 2 bateaux sont à la fois engagés tout en se maintenant à l'écart, voir schéma ci-après)
L'étrave du bateau derrière est engagée sur le tableau arrière du bateau devant, mais le mouvement de l'un ou l'autre bateau (lof ou abattée) créera immédiatement un désengagement.



Informations classiques sur bord de près ou portant :

Lors de croisement avec route de collision supposée : Suivre le bateau tribord dans son axe à environ 2-3 longueurs derrière. Voir schéma ci-après.

- HOLDING (bateau route stable même si la barre bouge ex : conduite/vague).
- DOWN or UP
- BOW TO BOW.... NOW ! (sur bord de près)
- PROPER COURSE or ABOVE/BELOW PROPER COURSE. (Quand les bateaux naviguent sur des bords différents)



Informations classiques sur approche de marque :

- LAYLINE
- ABOVE/BELOW LAYLINE : (En approchant la marque au vent en suivant le bateau tribord)
- X BOAT LENGTHS : (Donner les longueurs à la bouée en décroissant : 4 longueurs, 3 longueurs...)
- Puis, ZONE CLEAR ou ZONE OVERLAP.

Autres informations complémentaires :

- En cas de conflit proche, annoncer la distance entre coque ou gréement pour aider les umpires à décider d'une pénalité ou non (notamment si les umpires peuvent ne pas avoir vu)
- SIGNAL - BLUE / YELLOW (Signal du bras observé sur l'un des bateaux sur engagement supposé par l'un des barreaux)
- CONTACT (main touchant la tête plusieurs fois lors d'un contact avec la marque ou le bateau adverse)
- YANKEE BLUE / YELLOW (pavillon Y-flag observé sur Bleu ou Jaune, notamment si l'umpire ne pouvait pas le voir)
- NEGATIVE....Réponse « non » à une question des umpires. Par exemple, « avez-vous vu un contact? »
- AFFIRMATIVE... Réponse « oui » à une question des umpires.

EXEMPLE INFORMATION WING POUR UMPIRE

Copy of TSS software registered to thierry poirey

