





TABLE DES MATIÈRES

FONCTIONNEMENT GÉNÉRAL

1.	ACCÉDER À SCORE									
2.	SE CONNECTER SUR SCORE									
3.	B. ACCÉDER AUX RÉGATES									
	CRÉATION D'UNE RÉGATE TEST	(
	CONFIGURER LA RÉGATE	10								
		11								
TEN	MPS COMPENSÉ									
6.	CONFIGURATION DES ÉPREUVES ET DES SYSTÈMES DE JAUGE	13								
	1. FORMAT DE COURSE	15								
	2. CONFIGURATION DES GROUPES	18								
7.	INSCRIPTIONS	19								
	IMPORT DE FICHIER	20								
	IMPORT MANUEL À PARTIR DU CERTIFICAT / MODÈLE	23								
	INSCRIPTION MANUELLE	25								
	MODIFIER / COMPLÉTER UNE INSCRIPTION	27								
	EXPORT D'UN FICHIER D'INSCRITS	28								
8.	SAISIE DES RÉSULTATS	29								
	CRÉATION / MODIFICATION / SUPPRESSION D'UNE COURSE	31								
	SAISIE DES TEMPS D'ARRIVÉE	33								
	SCORE CODE / PÉNALITÉ / BONIFICATION	35								
9.	CLASSEMENT GÉNÉRAL	38								
	FDITIONS / FNVOI DE RÉSULTATS	30								







1. ACCÉDER À SCORE

- SCORE est accessible à l'adresse suivante : https://score.ffvoile.fr
- SCORE est accessible depuis tout appareil disposant d'un navigateur web et d'une connexion internet.
- L'interface est **optimisée pour la version desktop** mais peut également être utilisée sur mobile ou tablette

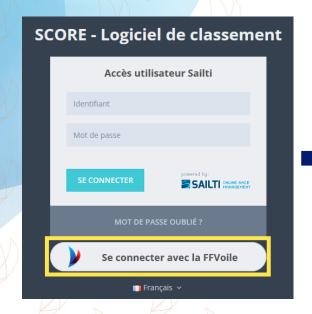




2. SE CONNECTER SUR SCORE

Pour se connecter:

- 1. Vous devez cliquer sur le bouton se connecter avec la FFVoile.
- 2. Vous allez être redirigé automatiquement vers la page de connexion de la FFVoile
- 3. Entrez vos identifiants ceux que vous utilisez pour vous connecter aux différents outils FFVoile
- 4. Vous allez être redirigé automatiquement sur la page d'accueil de SCORE





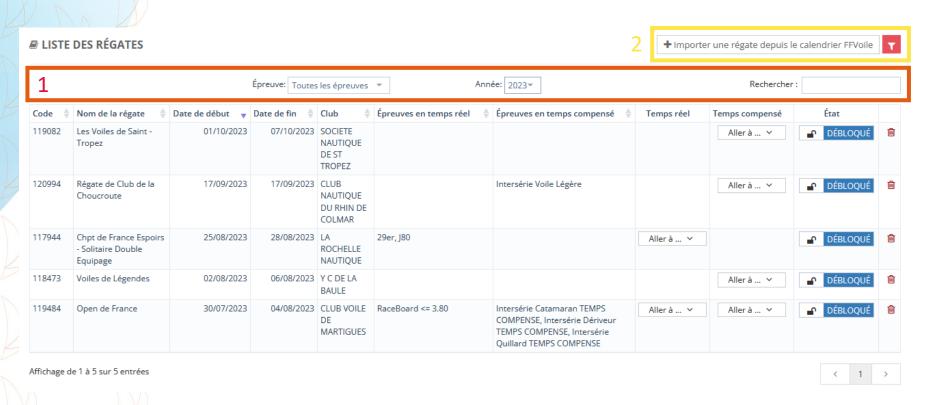






Une fois connecté, vous êtes automatiquement redirigé vers la page d'accueil de SCORE.

- Par défaut s'affichent l'ensemble des régates que vous avez déjà importées dans l'outil avec la possibilité de faire une recherche textuelle, de filtrer sur le support / système de temps compensé et sur l'année
- Possibilité d'importer une régate depuis le calendrier FFVoile (2)



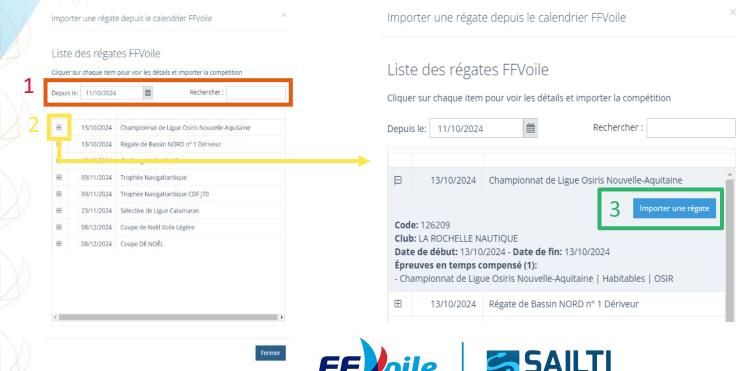




IMPORTER UNE RÉGATE DU CALENDRIER

Une fois que vous avez cliqué sur le bouton, une popup s'ouvre et s'affichent l'ensemble des régates du calendrier auxquelles vous avez accès.

- Possibilité de faire une recherche textuelle ou de chercher une régate passée ou future en modifiant le filtre Depuis le (1)
- Pour importer une régate : clic sur + (2) au niveau de la régate recherchée, le détail de la régate doit s'ouvrir. Il ne reste qu'à cliquer sur Importer une régate (3).







DROITS D'ACCÈS AUX RÉGATES

Chaque utilisateur a uniquement accès aux régates pour lesquelles il est autorisé. Voici les règles mises en place :

- Toute personne désignée Commissaire aux résultats, Président-e du Comité de Course ou Comité de Course Adjoint-e sur une régate peut accéder à cette régate sur SCORE.
- Toute personne déclarée comme Commissaire aux résultats SCORE au niveau ligue a accès sur SCORE à l'ensemble des régates inscrites au calendrier FFVoile organisées par la ligue et ses structures affiliées.
- Toute personne déclarée comme Commissaire aux résultats SCORE au niveau national a accès sur SCORE à l'ensemble des régates inscrites au calendrier FFVoile.

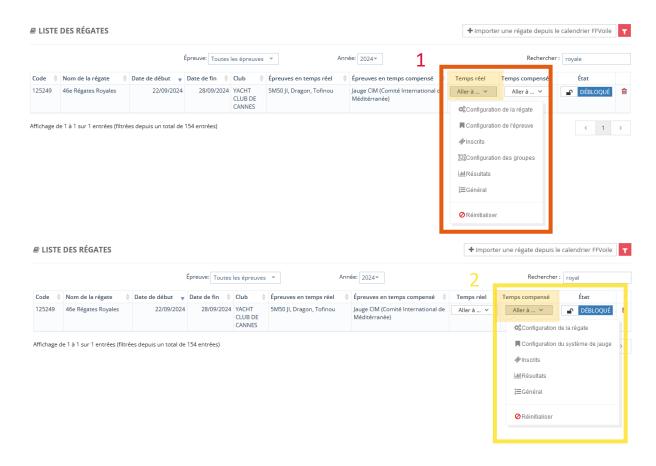
NB : La déclaration d'un licencié comme commissaire aux résultats SCORE consiste en l'ajout d'une fonction à la structure de la lique via les outils de gestion de la FFVoile. Les déclarations au niveau national sont faites par la CCA.





Une fois la régate importée, elle apparaît dans la liste des régates de la page d'accueil.

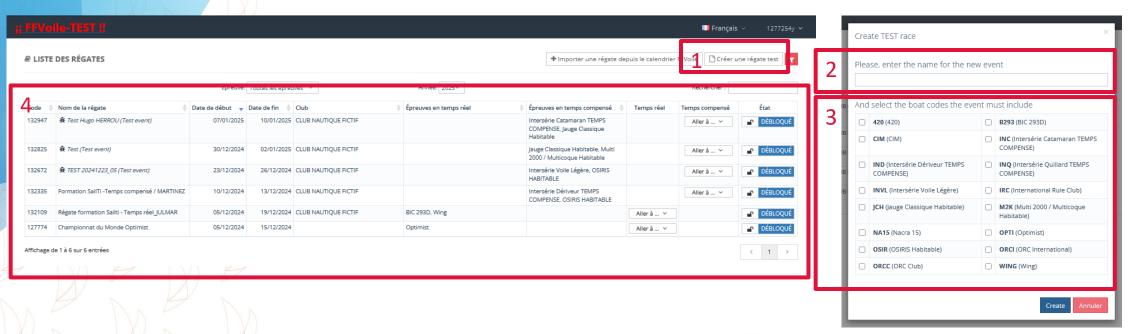
Selon si la régate contient des épreuves en temps réel, en temps compensé ou les deux, un bouton apparaît dans la colonne Temps réel (1) et / ou Temps compensé (2) : il permet de se rendre sur les différentes pages (étapes) permettant de réaliser les classements d'une régate. Les étapes ne sont pas identiques selon que l'on soit en temps réel ou compensé.



4. CRÉER UNE RÉGATE DE TEST

Pour découvrir le logiciel et son fonctionnement, il est possible de créer une régate test en cliquant sur le bouton dédié (1). Cela ouvre une popup qui demande de :

- Donner un nom à la régate (2)
- Sélectionner le support de l'épreuve ou le système de temps compensé parmi les propositions (3)
- Une fois créée, la régate de test apparait dans la liste des régates (4)



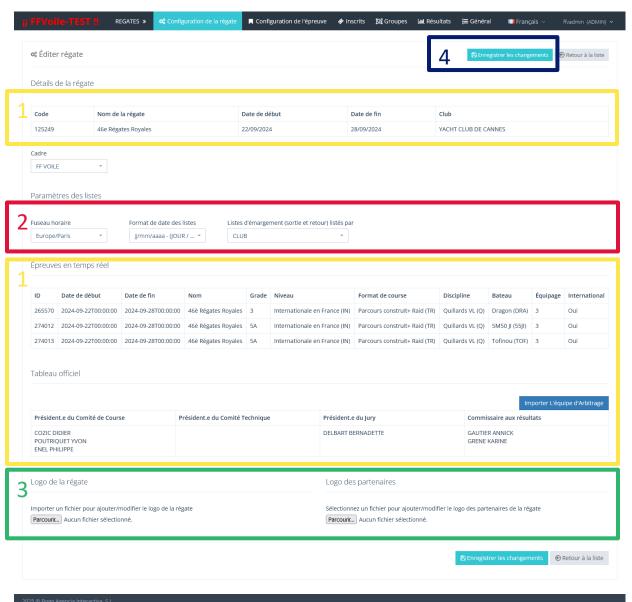




5. CONFIGURER LA RÉGATE

La première étape dans le *scoring* d'une régate est commune pour le temps réel et le temps compensé : c'est la configuration de la régate.

- 1. Les détails de la régates (informations générales, différentes épreuves, arbitres désignés), issus du calendrier FFVoile. *Non modifiable*.
- 2. Paramétrage de la régate. Modifiable.
- 3. Logos de la régate et des partenaires, utilisés dans les éditions (liste d'inscrits, résultats finaux, etc.)







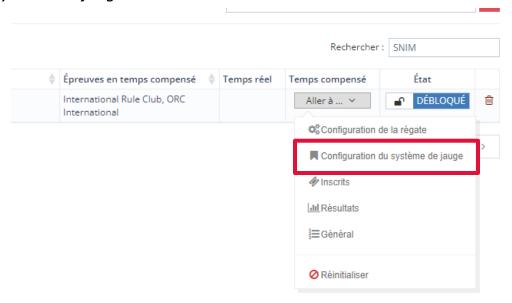


6. CONFIGURATION DES ÉPREUVES

Une fois la régate configurée, l'étape suivante en temps compensé est de configurer l'ensemble des épreuves.

Pour se faire, il faut commencer par se rendre sur la page dédiée :

• Soit depuis la page d'accueil en cliquant sur le bouton Aller à ... de la colonne Temps compensé puis sur Configuration du système de jauge.



• Soit depuis la page *Configuration de la régate*, en cliquant sur l'onglet *Configuration du système de jauge* en haut de la page







6. CONFIGURATION DES ÉPREUVES



Sur la page Configuration du système de jauge, la configuration se fait pour chacun des systèmes de jauge, via des onglets (1).

Pour chaque système, il y a plusieurs sections, la première étant le récapitulatif des épreuves inscrites au calendrier pour cette régate et ce système de jauge (2). Il peut y en avoir plusieurs.



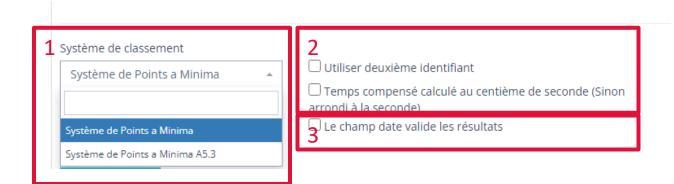


6. CONFIGURATION DU SYSTÈME DE JAUGE

FORMAT DE COURSE

Il est possible de configurer un certain nombre de paramètres pour chacun des systèmes de jauge.

- Système de points (1)
 - Système de points à minima
 - Système de points à minima- Règle A5.3
- Utiliser une deuxième identification en plus du numéro de voile (2)
- Activer le calcul du temps au centième de seconde (par défaut arrondi à la seconde) (2)
- Saisie complète de la date des résultats (3)







6. CONFIGURATION DU SYSTÈME DE JAUGE

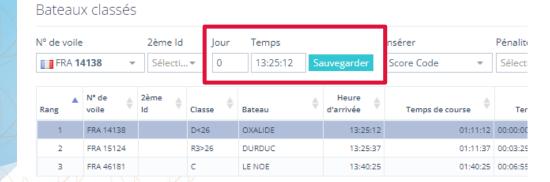
FORMAT DE COURSE

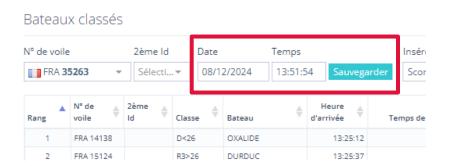
Saisie complète de la date des résultats

Cette option détermine comment les temps d'arrivée seront saisis

Option saisie complète de la date désactivée : temps d'arrivée saisis sous la forme jour + hh:mm:ss

Option activée: temps d'arrivée saisis avec la date complète + hh:mm:ss









6. CONFIGURATION DU SYSTÈME DE JAUGE

FORMAT DE COURSE

Nombre de courses à retirer lors du calcul des résultats

Pour cette option, il faut saisir le nombre de courses pouvant être retirées. En fonction du nombre indiqué, des champs dynamiques apparaissent pour spécifier à partir de quelle course l'exclusion des résultats sera appliquée.

Nombre des scores à retirer	1- à retirer à partir de la course	Nombre des sco retirer	res à 1- à retirer à partir d la course	de 2- à retirer à partir de la course
Nombre des scores à retirer	1- à retirer à partir de la course	2- à retirer à partir de la course	3- à retirer à partir de la course	



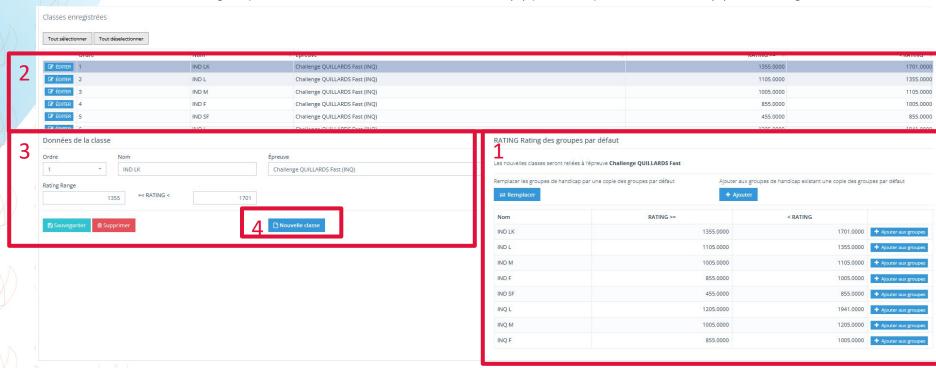


6. CONFIGURATION D'UN SYSTÈME DE JAUGE

CONFIGURATION DES GROUPES

Il y a ensuite une section pour gérer les groupes de bateaux :

- Ajouter des groupes par défaut pour le système de jauge
- Modifier un groupe existant
 - Sélection dans la liste (2)
 - Modification des informations (3) et sauvegarde
- Créer un nouveau groupe manuellement : clic sur le bouton (4) puis remplir les données (3) et sauvegarder



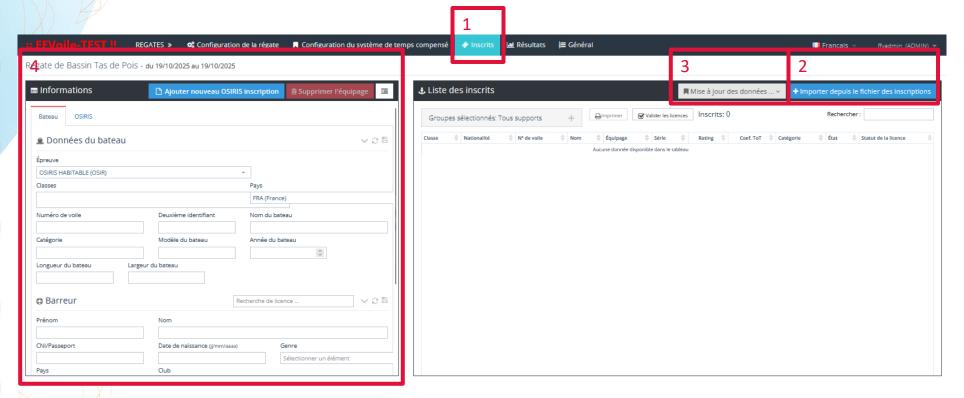




Pour gérer les inscriptions, il faut se rendre sur l'onglet Inscrits (1)

Il existe trois façons de rentrer des inscriptions :

- Importer un fichier (2)
- Importer un certificat / modèle de bateau valide (3)
- Créer manuellement les inscriptions une à une (4).







IMPORT DE FICHIER

La plateforme accepte deux types de fichiers :

- Ficher format CSV, actuellement utilisé par FREG
- Fichier format XML

Le fichier doit contenir uniquement les participants appartenant à une seule épreuve. En d'autres termes, il devrait y avoir autant de fichiers d'inscrits que des épreuves dans la régate.

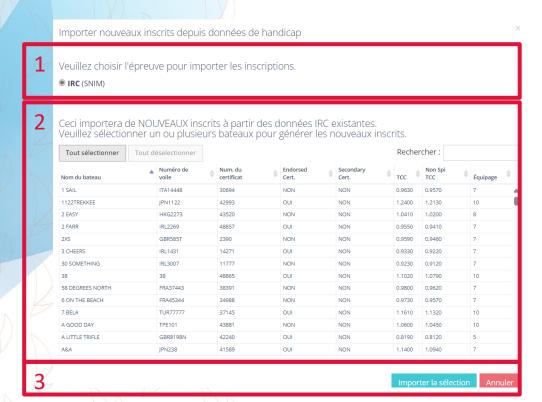
Cependant, si vous disposez d'un fichier contenant les inscrits de plusieurs épreuves dans une régate, le système demandera à l'utilisateur de sélectionner l'une des épreuves disponibles dans la régate, puis de choisir l'ensemble des inscrits appartenant à l'épreuve sélectionnée.

Cette option n'est pas recommandée, car elle augmente le risque d'erreurs de la part de l'utilisateur.





IMPORT DE FICHIER



- 1. 1. Sélection de l'épreuve
- 2. 2. Sélection des équipages :
 - 1. Import de tous les équipages
 - Import d'une sélection d'équipages (en cliquant dessus pour les sélectionner / déselectionner)
- 1. Confirmation de l'import

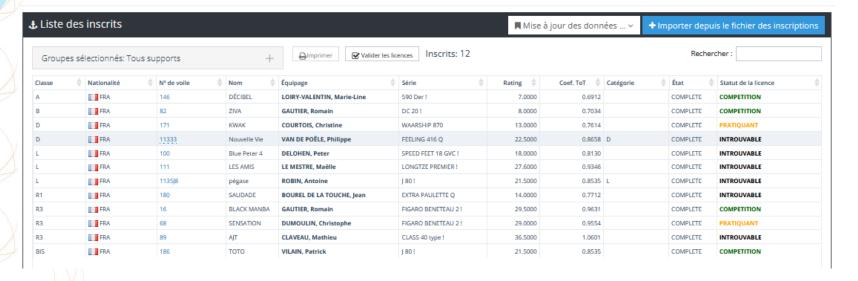




IMPORT DE FICHIER

Lorsque la plateforme traite un fichier d'inscription, plusieurs actions sont réalisées :

- 1. Création des équipages dans SCORE à partir des informations contenues dans le fichier
- 2. Récupération des informations de rating, en consultant les informations issues directement des bases de données officielles des jauges
- 3. Validation des licences participants : Le système interroge la base de données des licences FFVoile via une API.
 - 1. Pour chaque participant, le statut de sa licence est affiché (colonne Statut de la licence) : Compétition, Loisir, Introuvable
 - 2. Si la licence existe, il remplira les détails du membre de l'équipage avec les informations de la licence. Si la licence n'existe pas, par exemple dans le cas d'un membre de l'équipage étranger, le système mettra à jour les informations du membre de l'équipage avec les données fournies dans le fichier d'importation des inscrits
- 4. Vérifie et alerte sur les doublons s'il y en a







IMPORT MANUEL À PARTIR DU CERTIFICAT / MODÈLE

Pour importer manuellement un (ou plusieurs) inscrit(s) ayant des certificats de jauge valides, ou participant à des régates avec des modèles de bateau connus et enregistrés dans la jauge :

1. Cliquer sur le bouton Mise à jour des données puis Importer des nouveaux inscrits pour le système de jauge concerné (1)

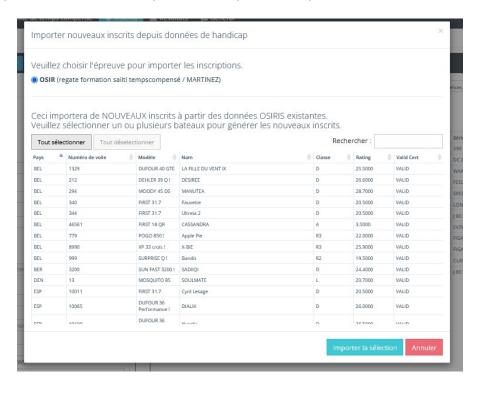






IMPORT MANUEL À PARTIR DU CERTIFICAT / MODÈLE

2. Une popup s'ouvre, sélectionner le(s) bateau(x) que vous souhaitez importer et cliquer sur Importer la sélection





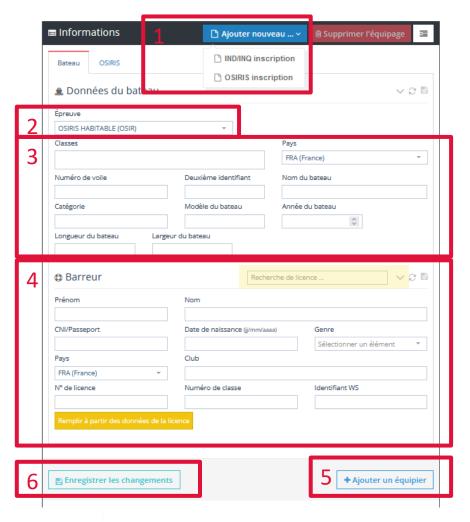


INSCRIPTION MANUELLE

L'inscription manuelle est à éviter au maximum (utile principalement pour inscrire un bateau sans certificat ou au modèle inconnu). Privilégiez au maximum l'import manuel du certificat ou modèle (diapositives précédentes).

Néanmoins dans les cas où ce serait utile, voici les étapes ;

- 1. Cliquez sur le bouton pour Ajouter un équipage et sélectionner la jauge
- 2. Sélectionnez l'épreuve
- 3. Saisissez les détails du bateau
 - Possible ici de définir une catégorie, utile pour faire des classements spécifiques. Attention, sachant que c'est un champ textuel libre, il faut faire très attention à bien orthographier une catégorie de la même façon pour l'ensemble des bateaux concernés
- 4. Saisissez les détails de l'équipage
 - Possibilité de rechercher un licencié par numéro le nom ou le numéro de licence
 - Possibilité de rentrer les données manuellement
- 5. Ajouter un ou plusieurs équipiers si besoin
- 6. Sauvegardez les changements



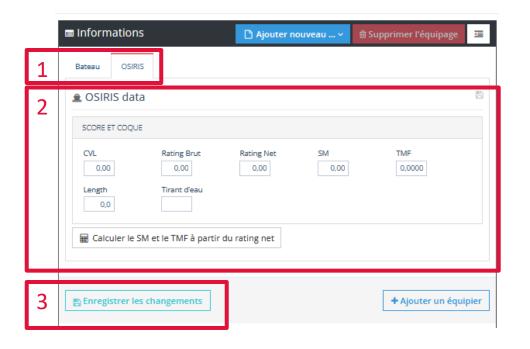




INSCRIPTION MANUELLE

Pour finir l'inscription manuelle, il faut ajouter un rating manuellement :

- Cliquer sur l'onglet correspondant au système de jauge (1)
- Rentrer les données (2)
- Sauvegarder (3)

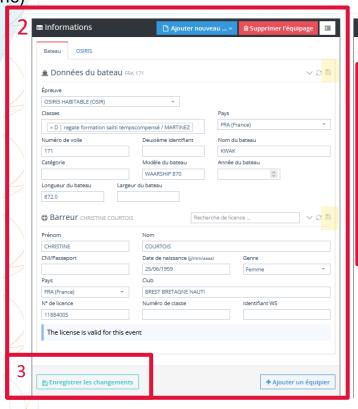


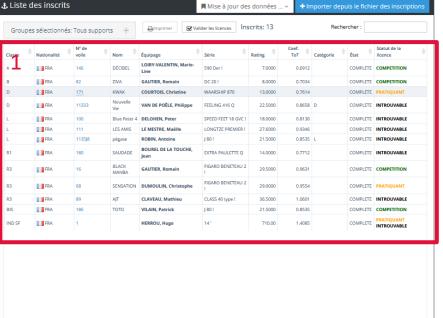




MODIFIER / COMPLÉTER UNE INSCRIPTION

Pour modifier une inscription, il faut sélectionner l'inscription dans la liste (1) et effectuer les modifications dans le bloc de gauche (2) qui affichera les données de l'inscription sélectionnée. Pensez à sauvegarder (3 et icônes en jaune)





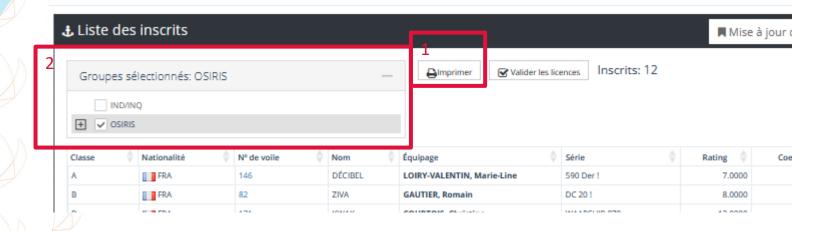




EXPORT D'UN FICHIER D'INSCRITS

Il est possible d'exporter un fichier avec la liste des inscrits pour l'afficher ou bien l'utiliser pour demander aux participants de signer par exemple.

Pour cela utiliser le bouton imprimer (1) et sélectionner le type de fichier que vous voulez télécharger (nécessaire de sélectionner un système de jauge ou un groupe (2).







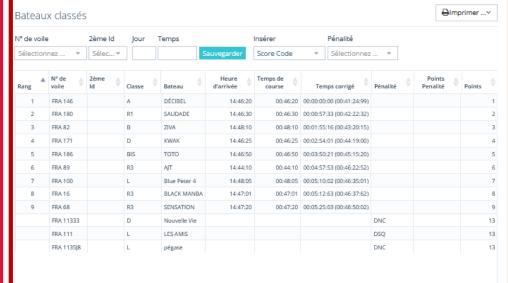
Une fois les inscriptions gérées, l'étape suivante est de saisir les résultats des différentes courses de la régate dans l'onglet *Résultats*.











BLOC DROITE

Bateaux non classés

2ème ld Jour

Temps

pégase

N° de voile

Nº de voile

FRA 11333

FRA 1135IB

Utilisé pour entrer les bateaux à mesure qu'ils arrivent, aidé par une liste de participants qui n'ont pas encore été enregistrés dans la course sélectionnée.

BLOC CENTRAL

- Affiche les bateaux à mesure qu'ils sont enregistrés.
- Modifications des temps d'arrivée
- Application des codes de score, pénalités et réparations pour la course sélectionnée.

BLOC GAUCHE

- 1. Sélection du système de jauge
- 2. Courses: Liste des courses déjà créées pour la classe sélectionnée





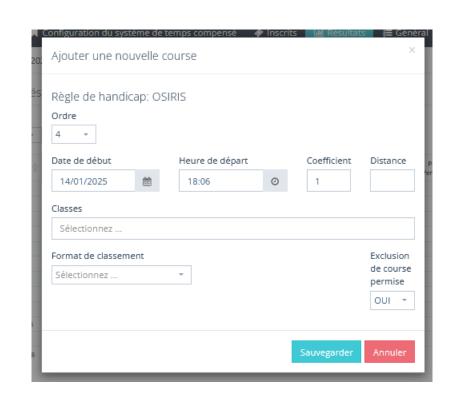
CRÉATION D'UNE COURSE

Pour créer une course :

- 1. Cliquez sur le bouton **Ajouter une course** (bloc de gauche)
- 2. Remplir les champs décrivant la course qui s'affichent :
 - Ordre : Champ non modifiable qui indique le numéro de la course
 - Date de début : Date du signal de départ
 - Heure de départ : Heure du signal de départ
 - Coefficient : Coefficient de classement. Si différent de 1,00, tous les scores seront multipliés par ce coefficient.
 - **Distance**: Distance du parcours. Cette valeur est requise pour toutes les options de classement Temps sur distance (ToD)
 - Exclusion de course permise : La valeur de ce champ indique si la course peut être retiré dans le calcul du classement générale. Ce champ n'apparaîtra que si les courses à retirer sont activées dans la configuration du système de jauge.
 - Classes : Permet de sélectionner les groupes de bateaux participants à la course
 - Format de classement : Permet de sélectionner le format de classement parmi les options disponible pour le système de jauge
- 3. Sauvegarder







MODIFICATION / GESTION / SUPPRESSION D'UNE COURSE



OSIRIS - COURSE 3 (Éditer l'ordre d'arrivée) +



Modifier la course pour tous les groupes

- 1. Ajouter des groupes à la course.
- 2. Éditer une course. Tout changement effectué ici affectera tous les groupes de la course.
- 3. **Réinitialiser** tous les résultats de tous les groupes de la course
- 4. Supprimer la course.



Modifier la course pour un groupe en particulier

- Éditer la course pour ce groupe
- Réinitialiser les résultats de ce groupe.
- **Supprimer** ce groupe de la course.



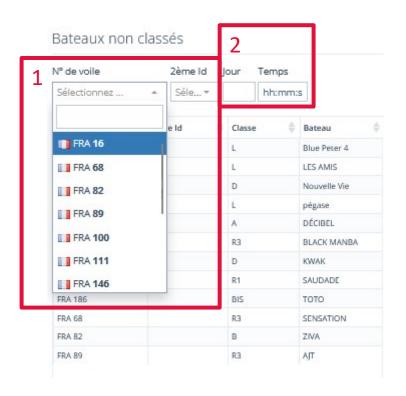


SAISIE DES TEMPS D'ARRIVÉE

Pour saisir les temps d'arrivée, cela se fait dans le bloc de droite.

- 1. Sélectionner le bateau (1)
 - Numéro de voile
 - 2^e id
 - Clic sur le bateau dans la liste directement
- 2. Indiquer le temps dans les champs prévus et appuyer sur « Entrer »

Une fois cela fait, le bateau apparait dans le bloc central avec le calcul automatique de son temps corrigé.



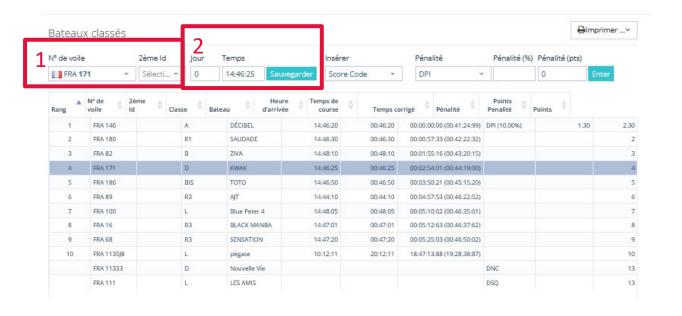




MODIFIER UN TEMPS D'ARRIVÉE

Pour modifier un temps d'arrivée :

- 1. Sélectionner le bateau en cliquant dessus ou via les menus numéro de voile / 2º id
- 2. Modifier le temps rentré précédemment et sauvergarder



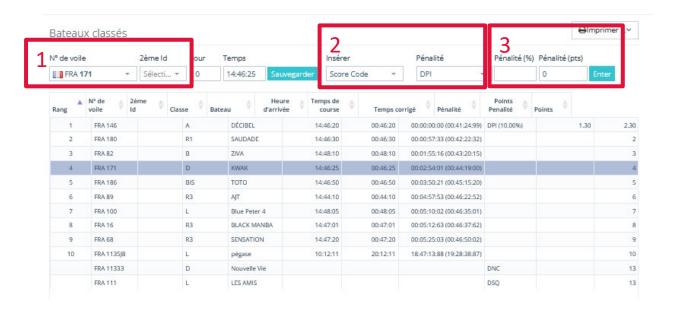




APPLIQUER UN SCORE CODE

Possible d'appliquer des codes de score / des pénalités à un bateau.

- 1. Sélectionner le bateau en cliquant dessus ou via les menus numéro de voile / 2º id
- 2. Choisir le score code
- 3. Appliquer une pénalité en % ou en point
- 4. Enregistrer



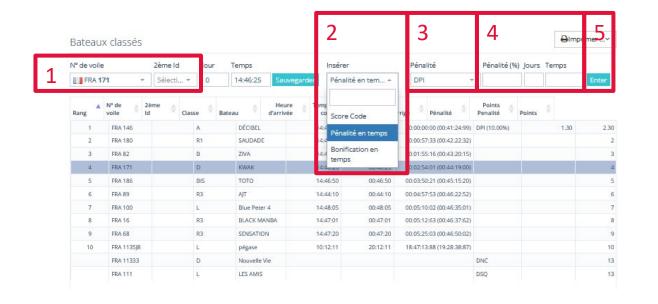




APPLIQUER UNE PÉNALITÉ / BONIFICATION EN TEMPS

Possible d'appliquer une pénalité ou un bonus en temps à un bateau.

- 1. Sélectionner le bateau en cliquant dessus ou via les menus numéro de voile / 2º id
- 2. Choisir si c'est une pénalité ou une bonification
- Indiquer le type de pénalité / bonification
- 4. Indiquer le temps de pénalité ou le pourcentage.
- 5. Enregistrer (« Enter »)







ÉDITION DE L'ORDRE D'ARRIVÉE



Nº de	voile				2ème ld	Insérer	Codes de scores	Péna	lité (9) Pénalité (pts)					
F	FRA 57379	1		~	Sélectionn *	Score Code 💌	DPI	*		o	Е	inter			
L'ordre d'arrivée										D Impr	imer ordre d				
														<u> </u>	
1	Rang	•	Voile#	$\stackrel{\triangle}{\triangledown}$	2ème ld	Nombre d'équipiers			$\stackrel{\triangle}{=}$	Code de score	$\stackrel{\triangle}{=}$	Ordre	$\stackrel{\triangle}{=}$	Pénalité 👙	Score
	1		FRA 57529			EZRATY / PHILIPPESASIAIN						1		0	1
	2		FRA 57379			POSTEL / HENRY				DPI		2		2	4
	3		FRA 57530			COMBET / PEYRE						3		0	3



Pour supprimer toute pénalité ou compensation appliquée

- Dans le bloc central, sélectionnez le bateau auquel vous souhaitez retirer la pénalité.
- **2. Réappliquez la pénalité** en entrant 0 dans la cellule des points.
- 3. Le bateau est réclassifié





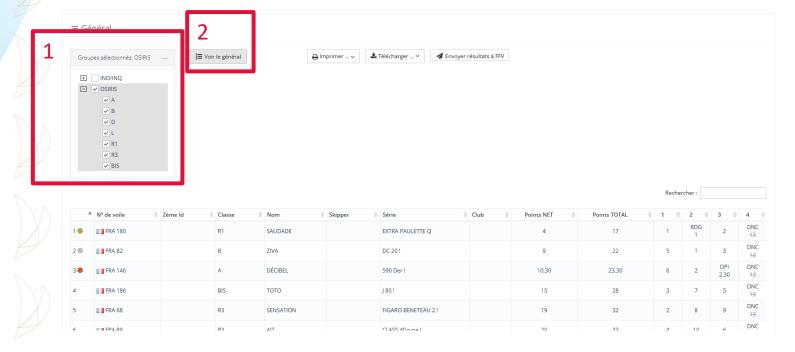
9. CLASSEMENT GÉNÉRAL

Pour calculer les classements généraux, il faut se rendre dans l'onglet Général

REGATES » 📽 Configuration de la régate 🔲 Configuration du système de temps compensé 🛷 Inscrits 🔟 Résultats 🗯 Général

Puis:

- 1. Sélectionner le(s) groupe(s) pour lequel(s) nous souhaitons un classement général
- 2. Cliquer sur *Voir le général*







9. CLASSEMENT GÉNÉRAL

EDITIONS / ENVOI DES RESULTATS

Une fois le classement général d'une épreuve validée, il est possible de :

- Imprimer / télécharger les éditions
- Envoyer les résultats à la FFVoile

NB : Pour l'envoi des résultats à la FFVoile, si vous n'êtes pas connecté avec un compte personnel mais un compte club par ex, il vous sera demandé de rentrer le numéro de licence de la personne validant les résultats.

