

Système de gestion de flottes 2022 V2

Les concurrents et les comités de course sont invités à lire les règles de ce système avec les instructions de course types (IC) en se référant aux conseils pour le HMS joints qui font partie intégrante de ce document.

1 PROCÉDURES GÉNÉRALES APPLICABLES À TOUTE COURSE MULTI-FLOTTES

1.1 Nombre et taille des flottes

- (a) Le nombre de flottes dans chaque course doit être aussi réduit que possible, en tenant compte des conditions locales et des moyens disponibles. Une course comprendra 5 flottes au maximum.
- (b) Au maximum 24 bateaux pourront être programmés dans une flotte et 84 bateaux pourront participer à une compétition.
- (c) Le comité de course peut changer de programme HMS entre le « B4 » et le « B6 » lorsque le nombre de flottes peut être réduit ou dans d'autres circonstances lorsque le changement serait bénéfique à la compétition.
- (d) Toute modification du nombre ou de la taille des flottes doit être annoncée et confirmée par écrit dans la partie Affichage des Flottes du tableau officiel d'information avant le départ de la course suivante.

1.2 Ordre des flottes

Dans chaque course, les flottes doivent être courues dans l'ordre alphabétique inverse.

1.3 Bateaux retirés de ceux programmés pour naviguer

- (a) Le comité de course ne peut envisager de retirer des bateaux programmés pour naviguer que les bateaux enregistrés DNC dans la flotte la plus basse.
- (b) Le comité de course doit retirer des bateaux parmi ceux programmés pour naviguer lorsqu'au maximum 8 bateaux sont encore aptes à naviguer dans la flotte la plus basse pour le programme « B4 » ou 12 pour le programme « B6 ».
- (c) Le comité de course peut retirer un ou des bateau(x) inapte(s) à naviguer de ceux programmés pour naviguer lorsque le nombre de flottes peut être réduit ou dans d'autres circonstances lorsque la modification peut être bénéfique à la compétition.
- (d) Un bateau retiré sera enregistré WDN.
- (e) Le comité de course peut réintégrer un bateau (ou des bateaux) retiré(s) à ceux programmés pour courir sur demande du ou des coureur(s) concerné(s).
- (f) Le nombre de bateaux « programmés pour naviguer » dans la flotte la plus basse peut différer du nombre programmé par le HMS, en raison des bateaux réintégrés.

1.4 Classement

Le Système de Points à Minima de la RCV A4 s'applique tel que modifié par le HMS 2.4 ou 3.4.

1.5 Départage des ex æquo

- (a) Quand une égalité doit être départagée pour établir l'ordre des places d'arrivée entre deux ou plusieurs bateaux en position d'être promus sur la ligne d'arrivée, ou enregistrés à égalité à la fin d'une flotte ou d'une compétition, l'égalité sera départagée en faveur du bateau ayant obtenu le plus de premières places et, si l'égalité persiste, en faveur de celui qui a obtenu le

plus de secondes places et ainsi de suite. Si l'égalité persiste, elle doit être départagée en faveur du bateau qui a obtenu le meilleur score dans la dernière course dans laquelle il n'y a pas d'égalité et, si cette égalité persiste, à pile ou face ou au tirage au sort. Ceci modifie la RCV A8 qui ne s'appliquera pas.

- (b) Lorsque des bateaux sont à égalité sur la ligne d'arrivée, y compris les égalités restantes après que les bateaux promus ont été déterminés selon HMS 1.5 (a), la RCV A7 s'appliquera pour déterminer leur score.
- (c) Quand une égalité entre deux bateaux ou plus doit être départagée dans la course 2 ou dans les courses suivantes, les scores de la course 1 ne doivent pas être pris en considération.

1.6 Scores retirés (non pris en compte)

Quand le total des points est calculé pour chaque bateau, ses plus mauvais scores seront retirés comme suit :

Après 4 courses courues, un retiré.

Après 8 courses courues, deux retirés.

Après 16 courses courues, trois retirés et ainsi de suite pour chaque tranche de 8 courses supplémentaires courues.

1.7 Réclamations

- (a) Les réclamations concernant la place d'un bateau qui pourrait être promu ou les demandes de réparation qui peuvent avoir pour conséquence qu'un bateau soit promu par la modification de sa place selon HMS 1.8 (b) doivent être instruites avant le départ de la flotte suivante.
- (b) Les réclamations ou les demandes de réparation impliquant des bateaux qui peuvent être placés dans une flotte inférieure du fait de la répartition des bateaux inscrits pour la course suivante, doivent être instruites avant cette répartition.

1.8 Réparation

- (a) Les décisions de réparation seront prises conformément à la RCV 61.4(c).
- (b) Dans toutes les flottes, la place d'arrivée d'un bateau ne peut être ajustée que si le bateau était sur le dernier bord du parcours quand l'incident s'est produit.
- (c) S'il est nécessaire de calculer une moyenne des points pour un bateau, ses points de la course 1 ne doivent pas être pris en considération.
- (d) Sauf pour la course 1 quand HMS 1.8 (b) s'applique, des demandes de réparation selon les RCV E6.6 (2), (3) et (6) ne peuvent être faites que pour la course 2 ou les courses suivantes.

2 PROCÉDURES APPLICABLES À LA COURSE 1

2.1 Répartition des inscrits

La compétition doit commencer par une course dans laquelle les inscrits (tous les bateaux participant à la compétition) sont répartis dans des flottes approximativement égales en taille. Chaque flotte doit comprendre des bateaux de niveaux de pratique hétérogènes. Quand le niveau de pratique de certains bateaux n'est pas connu, leur répartition doit être faite au hasard.

2.2 Temps Limite de Course

En exception aux instructions de course, pour la course 1 uniquement, il n'y aura pas de temps

limite de course. Tous les bateaux doivent pouvoir *finir*, à condition qu'ils aient pris le départ avant que le premier bateau de leur flotte ait *fini* conformément à la RCV 28.

2.3 Ordre d'arrivée pour la course 1

Chaque flotte doit être traitée comme une course séparée. Les places d'arrivée devront être modifiées de sorte que des bateaux enregistrés DNF, NSC, RET, OCS, DNS, DNC, UFD, BFD, DSQ, ou DNE devront être placés dans cet ordre en fin de flotte. L'ordre des places d'arrivée des bateaux devra être conforme à la RCV A6.

2.4 Score pour la course 1

Les points doivent être attribués selon le Système de Points a Minima de la RCV A4, à l'exception de la RCV A4.2 qui est remplacée par : « Tous les autres bateaux doivent marquer un point de plus que le nombre de bateaux programmés pour naviguer dans la plus grande flotte de la course 1. »

3 PROCÉDURES APPLICABLES APRÈS LA COURSE 1

3.1 Répartition pour la course 2

Les places d'arrivée de la course 1 sont utilisées pour créer un ordre des places d'arrivée pour l'ensemble des concurrents, avec tous les gagnants des flottes suivis de tous les bateaux classés seconds et ainsi de suite. Cet ordre des places d'arrivée est divisé en flottes avec un nombre de bateaux dans chaque flotte correspondant aux programmes du HMS « A4 » pour 4 bateaux promus ou « A6 » pour 6 bateaux promus.

3.2 Promotion pour la course 2

Sauf dans la flotte A, les quatre premiers bateaux de chaque flotte pour le programme « A4 », ou les six premiers pour le programme « A6 », doivent courir dans la flotte suivante.

3.3 Ordre des places d'arrivée pour la course suivante

L'ordre d'arrivée d'une course depuis le premier bateau de la flotte A jusqu'au dernier de la dernière flotte doit être modifié comme suit :

- (a) La place d'arrivée d'un bateau promu depuis une quelconque flotte inférieure de la même course doit être ignorée.
- (b) Les bateaux enregistrés DNF, NSC, RET, OCS, DNS, DNC, UFD, BFD, DSQ ou DNE doivent être classés dans cet ordre aux dernières places de la flotte dans laquelle ils ont été programmés.
- (c) Tous les autres bateaux seront alors classés par ordre consécutif dans la flotte dans laquelle ils ont été programmés, en fonction de leur place d'arrivée.
- (d) Les places d'arrivée des bateaux doivent être conformes à la RCV A6 à l'intérieur de chaque flotte uniquement.

3.4 Score de la course 2 et des courses suivantes

Le classement doit être fait selon la RCV A4 (Système de Points a Minima) à partir des places d'arrivée pour chaque course, avec la RCV A5.2 modifiée ainsi :

- (a) Sauf pour la flotte la plus basse, les bateaux enregistrés DNF, NSC, RET, OCS, DNS ou DNC doivent marquer un point de plus que ce que le dernier bateau de leur flotte aurait marqué si tous les bateaux programmés avaient *fini* correctement.
- (b) Dans la flotte la plus basse, les bateaux enregistrés DNF, NSC, RET, OCS ou DNS doivent marquer un point de plus que ce que le dernier bateau de leur flotte aurait marqué si tous les

bateaux programmés pour naviguer dans leur flotte avaient *fini* correctement. Ce système de calcul des points sera conservé même dans le cas où il n'y a plus qu'une seule flotte.

- (c) Un bateau qui abandonne au cours de l'instruction d'une réclamation après qu'elle a été déclarée recevable devra être enregistré comme DSQ et classé selon HMS 3.4(d).
- (d) Les bateaux enregistrés DNC dans la flotte la plus basse et les bateaux enregistrés WDN, UFD, BFD, DSQ, ou DNE dans n'importe quelle flotte doivent marquer un point de plus que ce que le dernier bateau de la flotte la plus basse aurait marqué si tous les bateaux participant à la compétition avaient *fini* correctement.

3.5 Répartition pour la course 3 et les courses suivantes

Les bateaux doivent être répartis en flottes selon l'ordre des places d'arrivée dans la course précédente, avec le nombre de bateaux dans chaque flotte correspondant soit au programme HMS « B4 » soit au programme HMS « B6 » (programmes pour la course 3 et les courses suivantes).

3.6 Promotion pour la course 3 et les courses suivantes

Sauf pour la flotte A, les quatre premiers bateaux de chaque flotte doivent naviguer dans la flotte suivante si le programme HMS « B4 » est utilisé ou les six premiers bateaux de chaque flotte doivent naviguer dans la flotte suivante si le programme du HMS « B6 » est utilisé.

Programme A4 ~ 4 bateaux promus

Programme pour la course 2 UNIQUEMENT

Nombre de bateaux	2 flottes		3 flottes			4 flottes				5 flottes					Nombre de bateaux
	A	B	A	B	C	A	B	C	D	A	B	C	D	E	
12	4	8				16	16	16	23	15	15	15	10	16	71
13	4	9				16	16	16	24	15	15	15	10	17	72
14	4	10				20	16	16	21	15	15	15	10	18	73
15	6	9				20	16	16	22	15	15	15	10	19	74
16	6	10				20	16	16	23	15	15	15	10	20	75
17	6	11				20	16	16	24	15	15	15	15	16	76
18	6	12				20	20	16	21	15	15	15	15	17	77
19	8	11				20	20	16	22	15	15	15	15	18	78
20	8	12				20	20	16	23	15	15	15	15	19	79
21	8	13				20	20	16	24	15	15	15	15	20	80
22	8	14	6	6	10	20	20	20	21	20	15	15	15	16	81
23	10	13	6	6	11	20	20	20	22	20	15	15	15	17	82
24	10	14	6	6	12	20	20	20	23	20	15	15	15	18	83
25	10	15	9	6	10	20	20	20	24	20	15	15	15	19	84
26	10	16	9	6	11										
27	12	15	9	6	12										
28	12	16	9	9	10	8	4	4	12						
29	12	17	9	9	11	8	8	4	9						
30	12	18	9	9	12	8	8	4	10						
31	14	17	9	9	13	8	8	4	11						
32	14	18	9	9	14	8	8	4	12						
33	14	19	9	9	15	8	8	8	9						
34	14	20	12	9	13	8	8	8	10	5	5	5	5	14	34
35	16	19	12	9	14	8	8	8	11	5	5	5	5	15	35
36	16	20	12	9	15	8	8	8	12	10	5	5	5	11	36
37	16	21	12	12	13	8	8	8	13	10	5	5	5	12	37
38	16	22	12	12	14	8	8	8	14	10	5	5	5	13	38
39	18	21	12	12	15	8	8	8	15	10	5	5	5	14	39
40	18	22	12	12	16	8	8	8	16	10	5	5	5	15	40
41	18	23	12	12	17	12	8	8	13	10	10	5	5	11	41
42	18	24	12	12	18	12	8	8	14	10	10	5	5	12	42
43	20	23	15	12	16	12	8	8	15	10	10	5	5	13	43
44	20	24	15	12	17	12	8	8	16	10	10	5	5	14	44
45			15	12	18	12	12	8	13	10	10	5	5	15	45
46			15	15	16	12	12	8	14	10	10	10	5	11	46
47			15	15	17	12	12	8	15	10	10	10	5	12	47
48			15	15	18	12	12	8	16	10	10	10	5	13	48
49			15	15	19	12	12	12	13	10	10	10	5	14	49
50			15	15	20	12	12	12	14	10	10	10	5	15	50
51			15	15	21	12	12	12	15	10	10	10	10	11	51
52			15	15	22	12	12	12	16	10	10	10	10	12	52
53			15	15	23	12	12	12	17	10	10	10	10	13	53
54			15	15	24	12	12	12	18	10	10	10	10	14	54
55			18	15	22	12	12	12	19	10	10	10	10	15	55
56			18	15	23	12	12	12	20	10	10	10	10	16	56
57			18	15	24	16	12	12	17	10	10	10	10	17	57
58			18	18	22	16	12	12	18	10	10	10	10	18	58
59			18	18	23	16	12	12	19	10	10	10	10	19	59
60			18	18	24	16	12	12	20	10	10	10	10	20	60
61						16	16	12	17	15	10	10	10	16	61
62						16	16	12	18	15	10	10	10	17	62
63						16	16	12	19	15	10	10	10	18	63
64						16	16	12	20	15	10	10	10	19	64
65						16	16	16	17	15	10	10	10	20	65
66						16	16	16	18	15	15	10	10	16	66
67						16	16	16	19	15	15	10	10	17	67
68						16	16	16	20	15	15	10	10	18	68
69						16	16	16	21	15	15	10	10	19	69
70						16	16	16	22	15	15	10	10	20	70

S
E
U
L
E
M
E
N
T

U
T
I
L
I
S
E
R

C
E

P
R
O
G
R
A
M
M
E

U
N
E

S
E
U
L
E

F
O
I
S

Pour les flottes autres que la dernière, le nombre de bateaux « programmés pour naviguer » doit inclure les bateaux promus des flottes inférieures, en plus des nombres donnés dans ce programme.

Maintenant allez au PROGRAMME « B4 » ou « B6 » pour la COURSE 3 et les COURSES SUIVANTES !

Programme A6 ~ 6 bateaux promus

Programme pour la course 2 UNIQUEMENT

Nombre de bateaux	2 flottes		3 flottes			4 flottes				5 flottes					Nombre de bateaux
	A	B	A	B	C	A	B	C	D	A	B	C	D	E	
12										15	15	15	10	16	71
13										15	15	15	10	17	72
14										15	15	15	10	18	73
15										15	15	15	10	19	74
16										15	15	15	10	20	75
17										15	15	15	15	16	76
18										15	15	15	15	17	77
19										15	15	15	15	18	78
20										15	15	15	15	19	79
21										15	15	15	15	20	80
22										16	16	16	16	17	81
23										16	16	16	16	18	82
24	10	14								16	16	16	16	19	83
25	10	15								16	16	16	16	20	84
26	10	16													
27	12	15													
28	12	16													
29	12	17													
30	12	18													
31	14	17													
32	14	18													
33	14	19	9	9	15										
34	14	20	12	9	13										34
35	16	19	12	9	14										35
36	16	20	12	9	15										36
37	16	21	12	12	13										37
38	16	22	12	12	14										38
39	18	21	12	12	15										39
40	18	22	12	12	16										40
41	18	23	12	12	17										41
42	18	24	12	12	18	12	8	8	14						42
43			15	12	16	12	8	8	15						43
44			15	12	17	12	8	8	16						44
45			15	12	18	12	12	8	13						45
46			15	15	16	12	12	8	14						46
47			15	15	17	12	12	8	15						47
48			15	15	18	12	12	8	16						48
49			15	15	19	12	12	12	13						49
50			15	15	20	12	12	12	14	10	10	10	10	10	50
51			15	15	21	12	12	12	15	10	10	10	10	11	51
52			18	15	19	12	12	12	16	10	10	10	10	12	52
53			18	15	20	12	12	12	17	10	10	10	10	13	53
54			18	15	21	12	12	12	18	10	10	10	10	14	54
55			18	15	22	12	12	12	19	10	10	10	10	15	55
56			18	15	23	12	12	12	20	10	10	10	10	16	56
57			18	15	24	16	12	12	17	10	10	10	10	17	57
58			18	18	21	16	12	12	18	10	10	10	10	18	58
59			18	18	22	16	12	12	19	10	10	10	10	19	59
60			18	18	23	16	12	12	20	10	10	10	10	20	60
61			18	18	24	16	16	12	17	15	10	10	10	16	61
62						16	16	12	18	15	10	10	10	17	62
63						16	16	12	19	15	10	10	10	18	63
64						16	16	12	20	15	10	10	10	19	64
65						16	16	16	17	15	10	10	10	20	65
66						16	16	16	18	15	15	10	10	16	66
67						16	16	16	19	15	15	10	10	17	67
68						16	16	16	20	15	15	10	10	18	68
69						16	16	16	21	15	15	10	10	19	69
70						16	16	16	22	15	15	10	10	20	70

S
E
U
L
E
M
E
N
T

U
T
I
L
I
S
E
R

C
E

P
R
O
G
R
A
M
M
E

U
N
E

S
E
U
L
E

F
O
I
S

Pour les flottes autres que la dernière, le nombre de bateaux « programmés pour naviguer » doit inclure les bateaux promus des flottes inférieures, en plus des nombres donnés dans ce programme.

Maintenant allez au PROGRAMME « B4 » ou « B6 » pour la COURSE 3 et les COURSES SUIVANTES !

Programme « B4 » ~ 4 bateaux promus

(Programme pour la course 3 et les courses suivantes)

Nombre de bateaux	2 flottes		3 flottes			4 flottes				5 flottes					Nombre de bateaux
	A	B	A	B	C	A	B	C	D	A	B	C	D	E	
12	4	8				17	17	17	20	14	14	13	13	17	71
13	5	8				17	17	17	21	14	14	14	13	17	72
14	5	9				18	17	17	21	14	14	14	14	17	73
15	6	9				18	18	17	21	14	14	14	14	18	74
16	6	10				18	18	18	21	15	14	14	14	18	75
17	7	10				18	18	18	22	15	15	14	14	18	76
18	7	11				19	18	18	22	15	15	15	14	18	77
19	8	11				19	19	18	22	15	15	15	15	18	78
20	8	12				19	19	19	22	15	15	15	15	19	79
21	9	12				19	19	19	23	16	15	15	15	19	80
22	9	13	6	6	10	20	19	19	23	16	16	15	15	19	81
23	10	13	7	6	10	20	20	19	23	16	16	16	15	19	82
24	10	14	7	7	10	20	20	20	23	16	16	16	16	19	83
25	11	14	7	7	11	20	20	20	24	16	16	16	16	20	84
26	11	15	8	7	11										
27	12	15	8	8	11										
28	12	16	8	8	12	6	6	6	10						
29	13	16	9	8	12	7	6	6	10						
30	13	17	9	9	12	7	7	6	10						
31	14	17	9	9	13	7	7	7	10						
32	14	18	10	9	13	7	7	7	11						
33	15	18	10	10	13	8	7	7	11						
34	15	19	10	10	14	8	8	7	11	6	6	6	6	10	34
35	16	19	11	10	14	8	8	8	11	7	6	6	6	10	35
36	16	20	11	11	14	8	8	8	12	7	7	6	6	10	36
37	16	21	11	11	15	9	8	8	12	7	7	7	6	10	37
38	16	22	12	11	15	9	9	8	12	7	7	7	7	10	38
39	16	21	12	12	15	9	9	9	12	7	7	7	7	11	39
40	18	22	12	12	16	9	9	9	13	8	7	7	7	11	40
41	18	23	13	12	16	10	9	9	13	8	8	7	7	11	41
42	18	24	13	13	16	10	10	9	13	8	8	8	7	11	42
43	20	23	13	13	17	10	10	10	13	8	8	8	8	11	43
44	20	24	14	13	17	10	10	10	14	8	8	8	8	12	44
45			14	14	17	11	10	10	14	9	8	8	8	12	45
46			14	14	18	11	11	10	14	9	9	8	8	12	46
47			15	14	18	11	11	11	14	9	9	9	8	12	47
48			15	15	18	11	11	11	15	9	9	9	9	12	48
49			15	15	19	12	11	11	15	9	9	9	9	13	49
50			16	15	19	12	12	11	15	10	9	9	9	13	50
51			16	16	19	12	12	12	15	10	10	9	9	13	51
52			16	16	20	12	12	12	16	10	10	10	9	13	52
53			17	16	20	13	12	12	16	10	10	10	10	13	53
54			17	17	20	13	13	12	16	10	10	10	10	14	54
55			17	17	21	13	13	13	16	11	10	10	10	14	55
56			18	17	21	13	13	13	17	11	11	10	10	14	56
57			18	18	21	14	13	13	17	11	11	11	10	14	57
58			18	18	22	14	14	13	17	11	11	11	11	14	58
59			19	18	22	14	14	14	17	11	11	11	11	15	59
60			19	19	22	14	14	14	18	12	11	11	11	15	60
61			19	19	23	15	14	14	18	12	12	11	11	15	61
62			20	19	23	15	15	14	18	12	12	12	11	15	62
63			20	20	23	15	15	15	18	12	12	12	12	15	63
64			20	20	24	15	15	15	19	12	12	12	12	16	64
65						16	15	15	19	13	12	12	12	16	65
66						16	16	15	19	13	13	12	12	16	66
67						16	16	16	19	13	13	13	12	16	67
68						16	16	16	20	13	13	13	13	16	68
69						17	16	16	20	13	13	13	13	17	69
70						17	17	16	20	14	13	13	13	17	70

Pour les flottes autres que la dernière, le nombre de bateaux « programmés pour naviguer » doit inclure les bateaux promus des flottes inférieures, en plus des nombres donnés dans ce programme. Le nombre de bateaux « programmés pour naviguer » dans la dernière flotte peut être différent du nombre programmé, pour tenir compte du retour des bateaux retirés.

Programme « B6 » ~ 6bateauxpromus

(Programme pour la course 3 et les courses suivantes)

Nombre de bateaux	2 flottes		3 flottes			4 flottes				5 flottes					Nombre de bateaux
	A	B	A	B	C	A	B	C	D	A	B	C	D	E	
24	9	15				17	16	16	22	13	13	13	13	19	71
25	10	15				17	17	16	22	14	13	13	13	19	72
26	10	16				17	17	17	22	14	14	13	13	19	73
27	11	16				17	17	17	23	14	14	14	13	19	74
28	11	17				18	17	17	23	14	14	14	14	19	75
29	12	17				18	18	17	23	14	14	14	14	20	76
30	12	18				18	18	18	23	15	14	14	14	20	77
31	13	18				18	18	18	24	15	15	14	14	20	78
32	13	19								15	15	15	14	20	79
33	14	19	9	9	15					15	15	15	15	20	80
34	14	20	10	9	15					15	15	15	15	21	81
35	15	20	10	10	15					16	15	15	15	21	82
36	15	21	10	10	16					16	16	15	15	21	83
37	16	21	11	10	16					16	16	16	15	21	84
38	16	22	11	11	16										
39	17	22	11	11	17										
40	17	23	12	11	17										
41	18	23	12	12	17										
42	18	24	12	12	18	9	9	9	15						
43			13	12	18	10	9	9	15						
44			13	13	18	10	10	9	15						
45			13	13	19	10	10	10	15						
46			14	13	19	10	10	10	16						
47			14	14	19	11	10	10	16						
48			14	14	20	11	11	10	16						
49			15	14	20	11	11	11	16						
50			15	15	20	11	11	11	17						
51			15	15	21	12	11	11	17	9	9	9	9	15	51
52			16	15	21	12	12	11	17	10	9	9	9	15	52
53			16	16	21	12	12	12	17	10	10	9	9	15	53
54			16	16	22	12	12	12	18	10	10	10	9	15	54
55			17	16	22	13	12	12	18	10	10	10	10	15	55
56			17	17	22	13	13	12	18	10	10	10	10	16	56
57			17	17	23	13	13	13	18	11	10	10	10	16	57
58			18	17	23	13	13	13	19	11	11	10	10	16	58
59			18	18	23	14	13	13	19	11	11	11	10	16	59
60			18	18	24	14	14	13	19	11	11	11	11	16	60
61						14	14	14	19	11	11	11	11	17	61
62						14	14	14	20	12	11	11	11	17	62
63						15	14	14	20	12	12	11	11	17	63
64						15	15	14	20	12	12	12	11	17	64
65						15	15	15	20	12	12	12	12	17	65
66						15	15	15	21	12	12	12	12	18	66
67						16	15	15	21	13	12	12	12	18	67
68						16	16	15	21	13	13	12	12	18	68
69						16	16	16	21	13	13	13	12	18	69
70						16	16	16	22	13	13	13	13	18	70

Pour les flottes autres que la dernière, le nombre de bateaux « programmés pour naviguer » doit inclure les bateaux promus des flottes inférieures, en plus des nombres donnés dans ce programme. La taille minimale d'une flotte « programmée pour courir » pour 6 bateaux promus est de 15 pour s'assurer qu'au moins 3 bateaux de chaque flotte ne sont ni promus, ni programmés pour naviguer dans une flotte inférieure après la répartition à la fin de chaque course. Cependant, le nombre de bateaux « programmés pour naviguer » dans la dernière flotte peut être différent du nombre programmé, pour tenir compte du retour des bateaux retirés.

SYSTÈME DE GESTION DE FLOTTES 2022

Conseils aux concurrents et aux comités de course

Introduction

Conçu à l'origine par Peter Stollery, ce système de flottes reproduit une simulation proche d'une course en flotte, dans laquelle tous les bateaux naviguent ensemble. Dans ce système pour la voile radiocommandée, les inscrits sont répartis au plus en 5 flottes. Dans la première course, la répartition des flottes est faite de sorte à comprendre des bateaux avec des niveaux de pratique hétérogènes. Les résultats permettent la formation de flottes avec des bateaux ayant des niveaux de pratique semblables, et des courses de bonne qualité. Dans les courses suivantes, qui débutent par la flotte de plus bas niveau, les quatre premiers bateaux de chaque flotte sont promus et naviguent immédiatement dans la flotte supérieure suivante. Cette opération est répétée jusqu'à ce que toutes les flottes soient courues, permettant à chaque bateau, quelle que soit sa flotte d'origine, d'avoir la possibilité d'améliorer son classement et la chance de gagner chaque course. Normalement, quand le comité de course répartit la flotte à la fin d'une course en se basant sur l'ordre des places d'arrivée, les bateaux qui ne sont pas promus restent dans leur flotte et les quatre derniers descendent dans la flotte inférieure suivante. Cependant, des exceptions existent, par exemple entre les courses 2 et 3 et lorsque le nombre de flottes est réduit.

Conseils généraux

- **Lisez soigneusement le HMS** avant de commencer – la plupart des questions peuvent être évitées. N'essayez pas d'apprendre tout le HMS par cœur – il est préférable de retenir seulement les grandes lignes. Ayez toujours plusieurs copies disponibles dont une sur la ligne d'arrivée.
- **Respectez scrupuleusement les procédures** – elles sont conçues pour un fonctionnement harmonieux de votre compétition.
- **Le HMS** est souvent décrit simplement comme le système des « quatre montants à la fin de chaque **flotte** et des quatre descendants à la fin de la **course** ». Vous **ne** devez **pas** penser au HMS de cette façon ! « Quatre promus » à la fin de chaque flotte peut être exact, mais à la fin de chaque course, la flotte est répartie en utilisant les PROGRAMMES de COURSE. Ceci signifie que dans certaines circonstances (par exemple entre la course 2 et la course 3 pour certaines tailles de flottes et lorsque le comité de course retire plusieurs bateaux de ceux programmés pour naviguer impliquant une nouvelle répartition des flottes), le nombre de bateaux qui « descendent » après la répartition N'EST PAS TOUJOURS QUATRE.
- « **Les inscrits** » est le terme employé pour désigner « tous les bateaux qui participent à la compétition » et une **flotte** est une partie de ces inscrits selon la RCV E1.2(c).
- **Le tableau d'affichage des flottes** est utilisé pour montrer les bateaux dans les différentes flottes et pour suivre la progression de chaque course. Il est essentiel que **les concurrents fassent attention à ce panneau d'affichage des flottes** après la répartition des flottes au début de chaque course.

Comment choisir le programme HMS « B4 » ou « B6 »

La décision est entièrement entre les mains du comité de course, même si le programme HMS « B6 » (6 bateaux promus) peut être utilisé UNIQUEMENT pour un nombre d'inscrits entre 24 et 84, en raison du nombre accru de bateaux changeant de flottes. Le programme HMS « B4 » (4 bateaux promus) reste LA SEULE option pour des compétitions plus réduites de 23 bateaux ou moins et peut être plus adapté dans certaines circonstances. Par exemple, dans des courses à deux flottes ou quand l'équipe du comité de course est réduite, la promotion de 4 bateaux peut être mieux adaptée, car elle fournit le nombre adéquat d'observateurs. Dans certaines circonstances, l'utilisation du programme HMS « B4 » est utile pour garder un nombre minimum de flottes, par exemple avec 35 ou 36 inscrits. Cependant, le comité de course peut passer du programme HMS « B4 » au programme HMS « B6 » (et réciproquement) si les

circonstances évoluent pendant la compétition. Une telle annonce peut être faite à tout moment entre les courses.

Important – Ces conseils partent du principe que le programme HMS « B4 » est utilisé pour la course 3 et les courses suivantes (4 bateaux promus). Si le programme « B6 » est utilisé pour la course 3 et les courses suivantes (6 bateaux promus), les mêmes principes et conseils s'appliquent, y compris les temps limite de course etc. mais avec une différence : pour la course 3 et les suivantes, six bateaux sont promus entre les flottes et non quatre.

Numéros des flottes et nombre de bateaux dans les flottes

COURSE 1 – Regardez le nombre de flottes dans le programme des courses pour avoir une idée des options qui pourraient être utilisées. Le nombre de flottes de n'importe quelle course doit être aussi réduit que possible, en tenant compte des conditions locales et des ressources disponibles (taille du plan d'eau, implantation du parcours, visibilité depuis la zone de contrôle, nombre d'observateurs, etc.). Le nombre de flottes que vous choisirez devrait être le même pour les courses 1 et 2, sauf en cas de circonstances exceptionnelles avec un grand nombre de bateaux qui ne peuvent pas naviguer, etc.

Être dans la flotte A de la course 1 n'implique aucun statut de supériorité par rapport à ceux de la flotte E puisque chaque flotte doit contenir un mélange des niveaux de pratique des concurrents. **La répartition des niveaux de pratique des concurrents est ESSENTIELLE.** Essayez de trouver toutes les informations disponibles sur les niveaux de pratique des concurrents comme les résultats de compétitions précédentes similaires, le classement national, le niveau de pratique des concurrents indiqué sur les fiches d'inscription, etc. Établissez des résultats plausibles à partir de ces données puis répartissez-les dans les flottes de la course 1. Quand le niveau de pratique des concurrents n'est pas connu, la répartition au hasard peut être faite de plusieurs manières. En cas de doute, une méthode pour choisir l'ordre des bateaux restant après la répartition est recommandée.

La répartition des bateaux restants peut être faite en suivant l'ordre alphabétique des lettres de nationalité et parmi ces lettres l'ordre croissant des numéros de voile. Cet ordre sera appliqué dans les flottes dans l'ordre A, B, C, D, E, E, D, C, B, A et ainsi de suite.

COURSE 2 – Dans les PROGRAMMES de COURSE, les nombres donnés pour les flottes supérieures (A, B, etc.) comprendra en définitive l'ajout des bateaux promus des flottes inférieures pour donner le nombre de bateaux « programmés pour naviguer ». Il est très important que le nombre de bateaux dans les programmes « **A4** » ou « **A6** » (*PROGRAMME pour la COURSE 2 SEULEMENT*) soit scrupuleusement respecté. Dans le tableau ci-dessous, des traits gras horizontaux divisent l'ordre d'arrivée pour la course 1, A1 étant le premier bateau dans la flotte A, B1 étant le premier bateau dans la flotte B, etc. Le tableau est un exemple de la répartition d'une flotte de 80 bateaux. Ici, trois bateaux de chaque flotte de la course 1 courent dans les flottes A à D, alors qu'ils sont quatre dans la flotte E.

Répartition pour la course 2 avec 80 bateaux	Ordre des places d'arrivée Course 1 A1 est le premier bateau de la flotte				
Course 2 flotte A	A1	B1	C1	D1	E1
	A2	B2	C2	D2	E2
	A3	B3	C3	D3	E3
Course 2 flotte B	A4	B4	C4	D4	E4
	A5	B5	C5	D5	E5
	A6	B6	C6	D6	E6
Course 2 flotte C	A7	B7	C7	D7	E7
	A8	B8	C8	D8	E8
	A9	B9	C9	D9	E9
Course 2 flotte D	A10	B10	C10	D10	E10
	A11	B11	C11	D11	E11
	A12	B12	C12	D12	E12
Course 2 flotte E	A13	B13	C13	D13	E13
	A14	B14	C14	D14	E14
	A15	B15	C15	D15	E15
	A16	B16	C16	D16	E16

COURSE 3 et courses suivantes – Après la course 2, les programmes HMS « B4 » et « B6 » pour la

COURSE 3 et LES COURSES SUIVANTES sont différents parce qu'ils ont un nombre de bateaux dans chaque flotte aussi égal que possible, ce qui est l'un des objectifs du **HMS**.

Après avoir utilisé le programme HMS « A4 » ou « A6 » (pour la COURSE 2 SEULEMENT), allez soit au programme HMS « B4 » soit au PROGRAMME HMS « B6 » sans utiliser de nouveau le programme « A4 » ou « A6 » !!!

Au départ d'une flotte – Conseils pour le comité de course et les viseurs

Pendant que les bateaux manœuvrent avant le départ, vérifiez qu'ils sont tous là. Enregistrez ceux qui ne sont pas là DNC. À la première marque au vent, vérifiez à nouveau les bateaux. Tous les absents peuvent être DNS. Enregistrez tous les DNC, DNS ou OCS sur la Feuille d'enregistrement de la flotte.

À l'arrivée d'une flotte – Conseils pour le comité de course et les viseurs

À l'arrivée vous devrez noter le numéro de voile chaque fois qu'un bateau coupe la ligne. Il peut le faire plus d'une fois, par exemple après avoir effectué une pénalité. Triez plus tard l'arrivée correcte, en suivant les conseils des umpires et des observateurs. Quand le premier bateau dans la flotte *fini*, **enregistrez l'heure d'arrivée**. Dans un premier temps, les autres bateaux ont 5 minutes pour *finir*.

À la fin d'une flotte – Temps limite de course - Conseils aux juges de ligne/observateurs/umpires

Dans certaines flottes, le plus souvent par vent faible, plusieurs bateaux peuvent ne pas *finir* dans les 5 minutes du temps limite. Vous devriez pouvoir l'anticiper et avoir suffisamment de temps pour préparer et discuter de l'avancement de la course avec les observateurs/umpires, etc. Noter l'ordre des 6 derniers bateaux à la dernière marque ou à un autre repère peut s'avérer une excellente idée pour s'y référer en cas de doute sur le placement des 4 derniers à la fin du temps limite de course. Notez que dans la course 1 il n'y a pas de temps limite de course.

Si les 5 minutes du temps limite de course sont écoulées et qu'il y a encore des bateaux *en course*, vérifiez avec les observateurs et si vous ne les avez pas déjà notés, notez parmi les bateaux encore *en course* ceux qui sont OCS ou qui ne se sont pas conformés à la règle du « retour par l'extérieur » ou qui sont NSC (n'ont pas effectué le parcours conformément à la RCV 28).

Pour les bateaux restants, s'il n'y a que 4 bateaux ou moins qui sont encore *en course* sur l'eau, enregistrez immédiatement leurs places sur l'eau conjointement avec les umpires/observateurs comme s'ils avaient *fini* à ce point.

S'il y a plus de 4 bateaux encore *en course* sur l'eau, le temps limite de course est prolongé jusqu'à ce qu'il ne reste plus que 4 bateaux *en course* sur l'eau.

À ce moment enregistrez leurs places sur l'eau comme ci-dessus.

Tous les autres bateaux non répertoriés peuvent être notés comme ci-dessous et enregistrés en tant que :

- DNC : n'est pas venu sur la zone de départ
- OCS : du côté parcours de la ligne de départ à son signal de départ
- DNS : qui n'a pas pris le départ autre que OCS et DNC ; vous les aurez probablement notés à la première marque au vent
- UFD : disqualifié selon la règle du pavillon U
- BFD : disqualifié selon la règle du pavillon noir
- DNF : n'a pas *fini*,
- NSC : n'a pas effectué le parcours conformément à la RCV 28 ; les observateurs peuvent aider à les identifier
- RET : a abandonné après une avarie matérielle, avoir reçu de l'aide après avoir été « désarmé », avoir commis une infraction à une règle ayant entraîné des dommages, etc. ou a abandonné après avoir *fini*

- DSQ : disqualifié (sur l'eau par les umpires, si la flotte était en arbitrage direct) ou après instruction d'une réclamation
- WDN : retiré de ceux programmés pour naviguer. Cette abréviation est propre au HMS. Assurez-vous que les autres abréviations de A 10 sont correctement employées.

La liste ci-dessus ne comprend pas les abréviations les moins utilisées. Les définitions sont également reprises sur la fiche d'enregistrement de la flotte.

À la fin d'une flotte

Après avoir vérifié les changements dans l'ordre d'arrivée avec les OCS, RET, etc. **faites monter, sur le tableau d'affichage des flottes**, les bateaux de la flotte inférieure dans la flotte suivante pour déterminer les bateaux de la flotte suivante. **Un ordinateur n'est pas utile à ce stade.** Modifiez la répartition des « plaquettes » avec l'ordre d'arrivée exact dès qu'une flotte est terminée. Ceci peut faire gagner beaucoup de temps lorsqu'un réarrangement est nécessaire en raison des bateaux qui ne sont pas en mesure de naviguer ou qui sont DSQ, puisqu'une confirmation par écrit peut alors être faite très rapidement.

Après la répartition de la flotte pour la prochaine course, les informations sur les bateaux dans chaque flotte peuvent être reportées à la main depuis le tableau des flottes sur la fiche de flotte pour la prochaine course.

Bateaux retirés – principe actualisé en 2014

Le moment à partir duquel le comité de course **doit** retirer des bateaux de ceux programmés pour naviguer est affiné en définissant un nombre minimal de bateaux afin de conserver un niveau de compétition raisonnable dans la flotte la plus basse. Ainsi, le comité de course n'a plus à prendre la décision de retirer des bateaux et lorsque le nombre de bateaux programmés pour naviguer évolue souvent, cela permet de gagner du temps pour *courir* plutôt que de le consacrer à reprogrammer les flottes. Jusqu'à ce que le nombre de bateaux capables de naviguer dans la flotte la plus basse soit inférieur à deux fois le nombre de bateaux promus, le comité de course conservera les bateaux qui ne sont pas capables de naviguer à ce moment et enregistrés comme DNC dans cette flotte. Lorsqu'il reste 8 bateaux ou moins (ou 12 bateaux ou moins), le comité de course retirera automatiquement les bateaux incapables de naviguer de ceux prévus pour naviguer. Lorsque des bateaux sont DNC pour plusieurs courses, il n'est plus nécessaire de reprogrammer pour une taille de flotte différente. Une nouvelle abréviation a été créée (WDN) pour les bateaux retirés dont le score en points sera le nombre d'inscrits + 1.

Un bateau retiré peut revenir dans la flotte la plus basse après en avoir informé le comité de course. La plaquette de ce bateau pourra être à nouveau placée sur le tableau d'affichage des flottes. Jusqu'à ce qu'une nouvelle programmation soit réalisée, le nombre de bateaux dans la flotte la plus basse peut être supérieur à ceux prévus dans les programmes. Cela ne pose aucune difficulté tant que le nombre de bateaux dans la flotte la plus basse ne dépasse pas 24.

Un ou des bateau(x) inapte(s) à naviguer et DNC dans la flotte la plus basse **peu(ven)t** être retiré(s) de ceux prévus pour naviguer lorsque le nombre de flottes peut être réduit ou en d'autres circonstances lorsque cette reprogrammation peut être bénéfique à la compétition.

Résultats/Scores – exemple avec 16 inscrits et des résultats manuels

À la dernière page de ces conseils, la Feuille d'enregistrement de la flotte comporte des espaces pour noter l'heure d'arrivée de la flotte, des colonnes pour les numéros de voile des « bateaux programmés », l'ordre d'arrivée, des commentaires et une description complète des abréviations de la RCV A11. L'exemple, qui est applicable à toutes les flottes sauf pour la course 1, montre la continuité de l'ordre des points pour ceux qui ont *fini* correctement et inclut ceux qui ont pu être enregistrés DNF, etc. Notez que les bateaux placés dans les dernières flottes marqueront les points comme si les bateaux enregistrés DNF, NSC, RET, OCS, DNS, DNC, BFD, DSQ et DNE des flottes supérieures avaient fini correctement. Cela ne respecte pas la RCV A6. Le bateau qui obtient réparation (RDG) dans ce cas - « moyenne des points à la fin de la compétition », est clairement indiqué – autrement il aurait marqué 7 points. Les points peuvent être simplement transférés sur la feuille de l'ordinateur ou du responsable des résultats. Si les résultats sont faits à la main, l'énumération des bateaux dans l'ordre des numéros de voile peut accélérer le processus.

Ordre d'arrivée de la flotte A		
Ordre	Commentaire	(points)
A1		1
A2		2
A3		3
A4	DSQ	17
A5		4
A6		5
A7		6
A8	Réparation	RDG
A9	DNF	11
A10	DNC	11

Ordre d'arrivée de la flotte B		
Ordre	Commentaire	(points)
B1	Passe en flotte A	
B2	Passe en flotte A	
B3	Passe en flotte A	
B4	Passe en flotte A	
B5		11
B6		12
B7	DSQ	17
B8		13
B9		14
B10		15

L'exemple se poursuit avec l'ORDRE D'ARRIVEE des bateaux programmés pour naviguer dans la course suivante.

Flotte B: A8, A9, A10, B5, B6, B8, B9, B10, A4, B7

Flotte A: A1, A2, A3, A5, A6, A7

Classement après réparation

Si « la moyenne des points de la compétition » est accordée comme réparation dans une flotte, le nombre de points ne peut pas être accordé correctement avant la fin de la compétition. Le score inscrit pour le bateau devrait être RDG. Seuls les points d'un bateau ayant obtenu réparation sont ajustés. Les points des bateaux précédents et ceux des bateaux suivants ne sont pas modifiés.

FEUILLE D'ENREGISTREMENT DE LA FLOTTE

Heure de départ		Heure d'arrivée du premier	HEURE	MINUTES	SECONDES	Course	
Vent, météo, etc.		Heure limite d'arrivée du dernier				Flotte	
Bateaux « programmés pour naviguer » Bateaux qui devraient courir dans cette flotte.	Vérifiez les bateaux avant le départ	Ordre d'arrivée N° DE VOILE	OCS, DNC, DNS, DNF, etc. ou après l'arrivée RDG, RET, DSQ etc.		Ordre des places d'arrivée	Score	
1		1					1
2		2					2
3		3					3
4		4					4
5		5					5
6		6					6
7		7					7
8		8					8
9		9					9
10		10					10
11		11					11
12		12					12
13		13					13
14		14					14
15		15					15
16		16					16
17		17					17
18		18					18
19		19					19
20		20					20
21		21					21
22		22					22
23		23					23
24		24					24

Abréviations pour les juges de la ligne d'arrivée

Merci de respecter les abréviations pour les places d'arrivée

DNC : n'est pas venu sur la zone de départ

OCS : du côté parcours au moment de son signal de départ, n'est pas revenu et n'a donc pas pris le départ

DNS : n'a pas pris le départ, autre que OCS et DNC

UFD : disqualifié selon la règle du pavillon U

BFD : disqualifié selon la règle du pavillon noir

DNF : n'a pas *fini*

NSC : n'a pas effectué le parcours conformément à la RCV 28

RET : a abandonné suite à une avarie matérielle, a reçu de l'aide après avoir été « désemparé », a commis une infraction à une règle ayant entraîné des dommages (ou après avoir *fini*)

DSQ : disqualifié (sur l'eau par un umpire si la flotte est arbitrée sur l'eau) ou après l'instruction d'une réclamation

Observateurs	Umpires
--------------	---------

Production de livrets A5 à partir de documents A4

De nombreux documents utilisés pour les règles et règlements de la voile radiocommandée, tels que le HMS et les SSI, sont publiés au format PDF sur des pages A4.

Il est souvent pratique de les imprimer sous forme de livrets A5, ce qui peut être réalisé facilement à l'aide du menu Imprimer d'Adobe Acrobat Reader.

Lorsque vous cliquez sur Imprimer, une nouvelle fenêtre apparaît avec de nombreuses options.

Sélectionnez votre imprimante et, si ce n'est pas déjà le cas, choisissez le format A4.

Dans Pages à imprimer, sélectionnez Toutes.

Cliquez sur Livret, puis choisissez Recto uniquement et Reliure à gauche dans les options du sous-ensemble de livret.

Réglez l'Orientation sur Portrait.

Imprimez ensuite le recto de toutes les feuilles.

Observez comment votre imprimante restitue les feuilles.

Déterminez ensuite comment les réintroduire dans l'imprimante afin d'imprimer le verso.

Modifiez alors l'option Sous-ensemble de livret en Verso uniquement et imprimez l'autre face.

Il faudra peut-être faire quelques essais pour comprendre dans quel sens retourner les feuilles avant d'imprimer le verso. Généralement, il suffit de les retourner dans le sens de la longueur, c'est-à-dire en les faisant pivoter autour du petit côté de la feuille A4.

Si vous disposez d'une imprimante plus sophistiquée capable d'imprimer automatiquement des livrets, vous n'aurez besoin d'aucune aide supplémentaire !